

机器人控制器（DCS）自由口 TCP/IP 通讯方法

简介：

机器人与外界设备可以自由口 Scket 通讯。但是目前 DCS 控制器只能作为客户端使用。可以实现发送接收功能，字符串解析。以下介绍常见自由口通讯几个函数的使用。本文以 DRAStudio_v1.00.07.18 版本进行测试。调试助手为 NetAssist.exe。

一、 函数介绍

1. 连接服务器：

Ret=SocketClass(host,port,spacing,delimiter,cmd,sleeptime,timeout,tcp_close)

参数名称	参数功能	说明
Ret	创建通讯对象，通讯成功后接收对象	如连接的基恩士相机可使用：Keyence
host	服务器 IP 地址，字符串类型	如服务器 IP：“192.168.1.1”
port	服务器端口号	如服务器端口号：502
spacing	接收数据的分隔符，默认以【“,”】分隔	不设置需用【nil】填充参数
delimiter	发送数据的结束符，默认为【“\r\n”】结束	不设置需用【nil】填充参数
cmd	发送数据无内容时，默认发送为【“”】	不设置需用【nil】填充参数
sleeptime	发送数据的延时时间，默认为【0.1】秒	不设置需用【nil】填充参数，需依实际设置
timeout	接收数据的超时时间，默认为【10】秒	不设置需用【nil】填充参数， 需依实际设置，超时后不再接受数据，执行下面程序。
tcp_close	发送数据后是否断开连接，默认为【fasle】	true 为发送后断线，fasle 为不断线

例如：

Keyence= SocketClass("192.168.1.1",502,nil,nil,nil,0.05,13,false)

--创建连接对象【Keyence】，连接的 IP 为【“192.168.1.1”】，端口号为【502】，使用默认\r\n发送数据，使用默认【,】为接收数据的分隔符，发送间隔延时为【0.05】，接收超时时间为【13】秒，发送后不断线。

2. 发送数据：

Ret:Send(cmd,delimiter)		
参数名称	参数功能	说明
Ret	连线成功的对象名称	如上述连接的：Keyence
cmd	设置发送的数据，若不填写则默认发送连线时的 cmd	依实际需要填写发送的数据内容，字符串
delimiter	发送数据的结束符，默认为【“\r\n”】结束	一般为默认结束符，可不填写
例如： Keyence:Send (“Trig”) --以初始化连接的 Keyence 为对象，发送内容为 “Trig(触发)”，可依实际情况填写发送内容，以【\r\n】结束符，发送数据。		

3. 接收数据：

Data=Ret:Recive(Receive_spacing,Pattern)		
注意：接收数据时，默认对象发送的结束符必须为【\r\n】，否则手臂会认为数据一直未发送而超时。		
参数名称	参数功能	说明
Data	接收数据的变量，数据分隔后保存到数组中返回	Data 为数组，根据实际数据变化长度
Ret	连线成功的对象名称	如上述连接的：Keyence
Receive_spacing	设置当前接收数据的分隔符，可不填写	若不设置则以初始化 spacing 分隔
Pattern	设置接收数据的模式，默认为【*I (逐行读取)】	一般为默认，可不填写
例如： Data=Keyence: Recive () --以初始化连接的 Keyence 为对象，接收服务器发送的数据，可依实际情况填写参数，读取结果赋值给 Data 数组。		

4. 分隔数据：

Data=split(str, pat)		
参数名称	参数功能	说明
Data	接收数据的变量，数据分隔后保存到数组中返回	Data 为数组，根据实际数据变化长度
str	设置分隔的字符串数据，字符串类型参数	依实际填写需要分隔的字符串
pat	分隔字符串数据的分隔符，字符串类型参数	需要设置字符串的分隔符
例如： Data= split("X:100,Y:200,RZ:300" , " ,") --以" ,"为分隔符 ,分隔字符串"X:100,Y:200,RZ:300" ,会得到数组 Data={"X:100","Y:200" ,"RZ:300"}。		

5. 断开连接：

Ret:Close()		
参数名称	参数功能	说明
Ret	连线成功的对象名称	如上述连接的：Keyence
例如： Keyence:Close() --断开连接对象 Keyence。		

二、 范例说明

- 1、 说明：这里范例以调试助手和手臂控制器进行说明，实际设备操作方法相同。调试时电脑 IPv4 设置为固定 IP，地址为 192.168.1.96，调试助手端口号改为 600。手臂以发送字符串“Trig”模拟发送触发拍照信号，然后再接收相机返回拍照结果。范例特意使用两次分隔字符串，讲解指令使用。实际使用中最好只要分隔一次，减少程序的复杂性，这需要与对应设备沟通定义发送与接收格式。

2、 接收数据的功能块

```
113 function ReciveData()  
114 while not Data do  
115     Data=Keyence:Receive() --接收数据，赋值给Data  
116 end  
117 if Data~=nil and #Data==3 then --当数组不为nil且长度为3时(#Data获取数组长度)  
118     --此时Data={"X:100","Y:200","RZ:300"}  
119     --Data[1] --以【,】分隔后的第一组数据  
120     --Data[2] --以【,】分隔后的第二组数据  
121     --Data[3] --以【,】分隔后的第三组数据  
122     --分隔x数据，得到实际的x坐标  
123     Data_X=split(Data[1],":") --此时Data_X={"X","100"}  
124     x=tonumber(Data_X[2]) --Data_X数组的第二位是实际的x坐标数据  
125     WriteModbus(0x1000,"DW",x*1000) --写入寄存器要是整数  
126     --分隔x数据，得到实际的x坐标  
127     Data_Y=split(Data[2],":") --此时Data_X={"Y","200"}  
128     y=tonumber(Data_Y[2]) --Data_X数组的第二位是实际的x坐标数据  
129     WriteModbus(0x1002,"DW",y*1000)  
130     --分隔x数据，得到实际的x坐标  
131     Data_RZ=split(Data[3],":") --此时Data_X={"RZ","300"}  
132     rz=tonumber(Data_RZ[2]) --Data_X数组的第二位是实际的x坐标数据  
133     WriteModbus(0x1004,"DW",rz*1000)  
134 else  
135     QUIT() --实际项目中需要编写异常处理程序  
136 end  
137 end
```

接收数据的功能块，接收数据和解析字符串。在接收数据时一定要告知对方，我们接收数据必须以【\r\n】结尾，否则收不到数据。

- a) 这里编写 while 循环一直等待数据的接收，条件 not Data 表示 Data 为 nil 时一直等待，直到 Data 有数据时跳出循环。
- b) 判断 Data 数据长度是否为 3(这里长度 3 表示字符串被分隔成 3

部分), #Data 可以获取数组的长度, 可以当做条件判断数据是否正确。else 条件这里简单编写为 QUIT(), 实际项目中要编写异常处理程序。

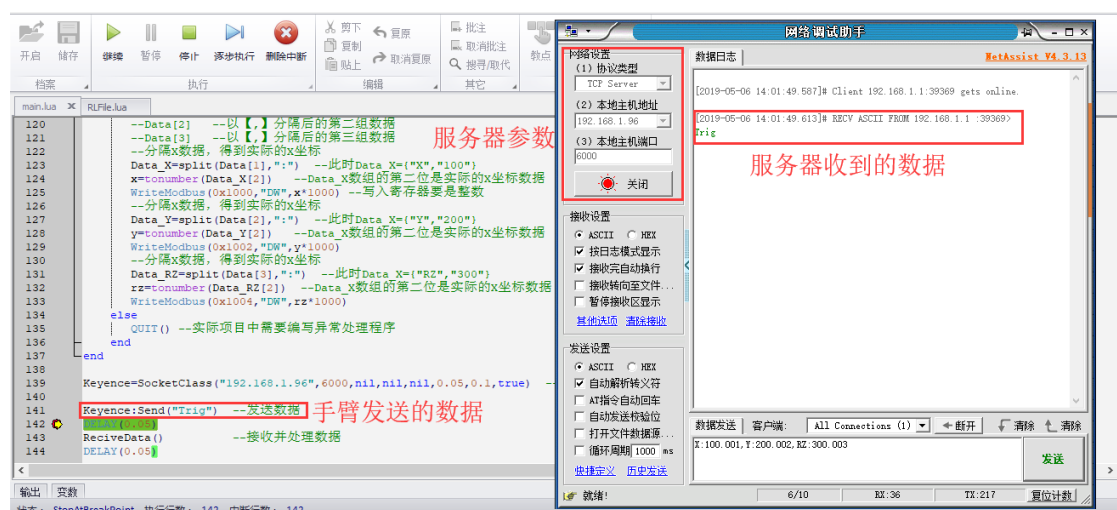
- c) 解析分隔后的数据, 这里举例说明 split 函数使用, 实际中数据格式定义尽可能分隔一次就好, 减少程序复杂性。tonumber 函数可以将字符串转换为数值。用以操作坐标数据运算等。

3、 连线与发送数据

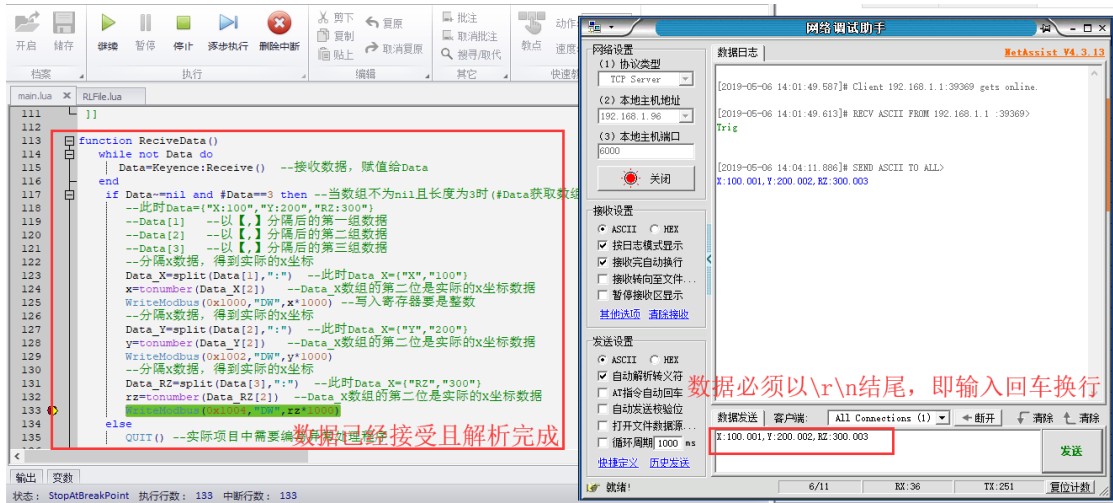
```
138
139 Keyence=SocketClass("192.168.1.96",6000,nil,nil,nil,0.05,13,true) --连接服务器
140
141 Keyence:Send("Trig") --发送数据
142 DELAY(0.05)
143 ReciveData() --接收并处理数据
```

- a) 根据实际情况填入参数, 可在程序初始化时连接一次服务器。
- b) 发送数据, 默认以\r\n 结束, 结束符在发送与接收时非常重要, 要与对方设备定义相同, 不然会出现数据收不到的情况。

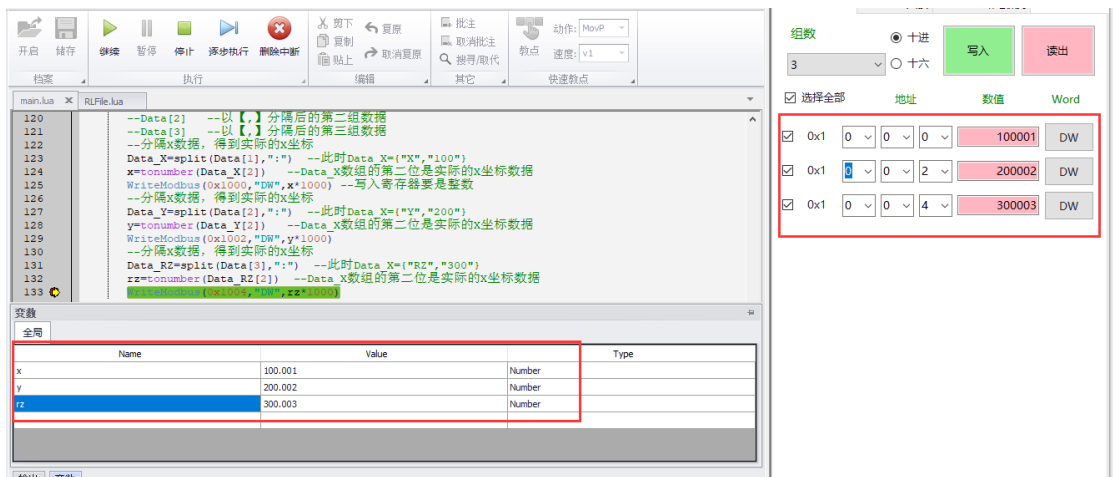
4、 实际操作截图



发送数据



数据接收与解析



变量与地址监控结果